

Univ.-Prof. Dr. rer. nat.
Wolfgang Broll

Fachgebiet Virtuelle Welten und Digitale Spiele

Besucheradresse:
Ehrenbergstraße 29 (Ernst-Abbe-Zentrum)
98693 Ilmenau

Telefon: +49 3677 69-4735
Assistenz: +49 3677 69-4732

wolfgang.broll@tu-ilmenau.de
www.tu-ilmenau.de/vwds

Ilmenau, 14.01.2026

An die Sprecher der GI-Fachgruppe
Entertainment Computing

Kandidatur für die Fachgruppenleitung der GI Fachgruppe Entertainment Computing

Prof. Dr. Wolfgang Broll

GI-Mitgliedsnummer: 43661



Prof. Dr. Wolfgang Broll leitet seit 2009 das Fachgebiet Virtuelle Welten und Digitale Spiele an der TU Ilmenau. Seit September 2022 ist er dort Direktor des Instituts für intelligente und interaktive immersive Medien und Technologien (I4MT), welches 21 Fachgebiete der TU Ilmenau umfasst. Als solcher ist er hier maßgeblich mit der Einführung eines neuen Studiengangs zu XR & Gaming befasst. Seit August 2025 ist er darüber hinaus Direktor des Ilmenau Interactive Immersive Technologies Center (I3TC). Er studierte Informatik an der TU Darmstadt (Diplom 1993). Anschließend arbeitete er als wissenschaftlicher Mitarbeiter am Institut für Angewandte Informationstechnik (FIT) der damaligen GMD in Sankt Augustin bei Bonn, wo er dessen XR-Aktivitäten begründete. 1996 promovierte er an der Universität Tübingen zum Dr. rer. nat. Nach dem Zusammenschluss von GMD und Fraunhofer leitete er bis 2012 die Abteilung Collaborative Virtual and Augmented Environments (CVAE), später Mixed and Augmented Reality Solutions (MARS) am Fraunhofer FIT. Darüber hinaus war er von 2000 bis 2009 als Lehrbeauftragter der RWTH Aachen tätig. Er ist seit 2022 Chair des Steering Committee des IEEE Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR) und war dort u.a. als Program Chair 2016 und 2017 für das wissenschaftliche Programm verantwortlich. Seine Forschungsinteressen liegen insbesondere in den Bereichen Augmented Reality und Mediated Reality (speziell Diminished Reality).

Neben seinen akademischen Aktivitäten war er Gründer und Geschäftsführer der fayteq GmbH, später dann Mitglied des Vorstands der fayteq AG. Ferner ist er Gründungsmitglied der GI VR/AR-Fachgruppe und gehört deren Leitungskreis seitdem als gewähltes Mitglied an. Seit März 2023 ist er darüber hinaus Sprecher der Fachgruppe, zuvor seit 2020 war er als stellvertretender Sprecher tätig. Im Jahr 2027 wird er den jährlichen Workshop der Fachgruppe in Ilmenau ausrichten. Weiterhin ist er Mitherausgeber und Koautor des aus der Fachgruppe heraus entstandenen Lehrbuchs *Virtual und Augmented Reality* sowie einer der Koordinatoren und Koautoren der GI-Grand Challenge „World Wide Metaverse – Offen. Frei. Sicher“.

Im Falle der Wahl in die Fachgruppenleitung der FG Entertainment Computing bestätige ich hiermit, dass ich die Wahl annehmen werde.

Ilmenau, den 14. Januar 2026

A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'D. Müller', written in a cursive style.